Mini-Erweiterung für Funkenschlag

Steuern

Die Steuern zwingen die Spieler, einmal im Spiel Steuern auf ihr Barvermögen zu zahlen.

➡ **Stufe 1**: Wenn die Karte Steuern in dieser Stufe gezogen wird, kommt sie verdeckt zurück unter den Kraftwerksstapel. Es wird eine weitere Karte vom Kraftwerksstapel als Ersatz gezogen.

➡ **Stufe 2 und Stufe 3**: Wenn die Karte Steuern während dieser Stufen gezogen wird, kommt sie zunächst offen neben den Kraftwerksmarkt. Es wird eine weitere Karte vom Kraftwerksstapel als Ersatz gezogen.

➡ Zu Beginn von Phase 5 (Bürokratie) muss jeder Spieler 20 Prozent Steuern für sein Barvermögen zahlen. Um diesen Schritt zu vereinfachen, zahlen die Spieler wie folgt Steuern:

Barvermögen	Steuern
0–4 Elektro	0 Elektro
5–9 Elektro	1 Elektro
10–14 Elektro	2 Elektro
15–19 Elektro	3 Elektro
usw.	usw.

➡ Erst nachdem die Steuern bezahlt wurden, erhalten die Spieler wie gewohnt ihr Einkommen für die mit Strom versorgten Städte.

➡ Wird die Karte Steuern in der Phase 5 als Ersatz für das entfernte Kraftwerk gezogen, wird sie erst in der Folgerunde zu Beginn der Phase 5 ausgeführt und bleibt bis dahin neben dem Kraftwerksmarkt liegen.

➡ Der Roboter zahlt ebenfalls Steuern für sein Barvermögen.