Mini-Erweiterung für Madeira

Der Erntehelfer

Phase A Schritt 1: Die 4 regulären Charaktere werden gemischt und nach den üblichen Regeln auf die Gebäude verteilt. Auf das dann leergebliebene Gebäude – das ja der aktuellen Runde entspricht – kommt der Erntehelfer.

Hinweis: Als visuelle Erinnerunghilfe, verweist das kleine Kästchen in der rechten oberen Ecke des neuen Erntehelfers auf die römische Ziffer, die die aktuelle Runde angibt.

Phase B: Ein Spieler kann alternativ einen Gilden- oder Piraten-Würfel auf dem Erntehelfer platzieren, um eine besondere Ernte in der Region des Erntehelfers auszuführen.

Auf jedes der vier Würfel-Felder auf dem Erntehelfer kann nur 1 Würfel gelegt werden. Alle anderen Regeln zum Würfelplatzieren (wie etwa, nicht mehr Würfel als Mitspieler pro Charakter und nicht mehr als ein Piraten-Würfel pro Charakter) gelten weiterhin.

Der Spieler führt die Ernte-Aktion regulär durch. Zusätzlich darf er in einem Erntefeld der Region, entsprechend dem Symbol, auf das der Würfel gesetzt wurde, 2x zusätzlich Weizen, Zucker oder Wein ernten, sofern er einen Arbeiter auf einem entsprechenden Erntefeld hat und sofern dort kein Holz mehr liegt.

Der Spieler führt die Ernte-Aktion regulär durch. Zusätzlich darf er in einem seiner Erntefelder der Region, 1x zusätzlich ernten, und zwar entweder Holz – sofern noch vorhanden – oder die reguläre Ware des Erntefeldes.